

# 提高 9210 工程数据库系统性能的技术方法

琚 玲 高 峰 赵 芳

(国家气象中心,北京 100081)

## 提 要

为了更好地应用“9210”工程数据库系统,提高数据库系统的性能,针对资料入库,资料检索速度的提高进行了研究和探讨,并提出了相应的技术措施。

关键词: 性能提高 入库 检索

## 1 问题的提出

“9210”工程数据库系统是在国家、区域、省、地的气象部门中建立的四级分布式实时气象资料数据库系统。它使用 SYBASE 商用数据库管理系统实现对实时气象资料的有效存储和快速检索,为各级实时气象业务与科研提供及时、方便、灵活的资料服务。

但在应用中也发现一些性能问题,例如用户反映常规资料入库较慢、有些资料检索不够快等。针对这些情况,我们进行了分析、试验和探讨,在目前运行平台的环境下找到一些改进方法,取得了较好的效果。

## 2 库生成慢的原因分析和技术措施

### 2.1 库生成慢的原因

在常规资料入库的整个过程中主要包括对报文的解码和数据插表两大步骤,因此应先分清究竟是解码慢还是数据插表过程慢。为此在主站的调试环境 IBM RS6000—59H 的平台上做了测试,发现对一天常规资料只解码不入库只需 4 分钟,但整个库生成却需要 4 小时 11 分;显然绝大多数时间是花在数据入库上。而进入数据库的报类多种多样,插入的时间也有长有短。因此有必要找出是哪几种资料入库的时间长。用一个时间统计程序对各类资料的插入时间做了统计,结果发现地面资料的插入时间最长,其插入时间占 1 小时 56 分钟。

于是我们在测试库中用 SYBASE 提供的监测程序过程 sp-sysmon 监测插入一天的地面要素 28239 条记录(即 28239 个事务)的

运行情况。在 sp-sysmon 的输出结果中,每秒收到客户端的字节数为 5681.9;每个事务所占用网包数为 3.0;每秒收到客户端的网包数为 14.7;插入时间为 5837 秒。发现描述每个事务所占用网包数的参数等于 3,也就是说一条插入命令要分三次才能送到服务器端。这引起我们的深思,业务上已将 Server 的缺省网络包长度、最大网络包长度由 512 字节改为 1024 字节,为何一条插入命令要分三个网包,我们立即查证一条地面要素插入命令的长度,大部分在 1100 字节左右,最长的是 1174 字节,超过了 1024 的长度,但仍然让人不解的是:一条长为 1136 字节插入语句用 1024 字节的网包发送,应该使用两个网包就够了,为什么会用到 3 个呢?向 SYBASE 公司咨询,得到的答案是不仅要在 Server 端修改参数,还必须在客户端程序指定网包长度。而以前并未在程序中作指定,因此服务器与客户端之间的通信仍采用 SYBASE 的客户端缺省网包长度 512 字节。

在 SYBASE 的处理中是需接收一条完整的命令后才能进行处理。如果一条命令跨网包传送,Server 在收到第一个网包时并不能立即对它进行处理,还必须等待下一个网包将完整的命令送过来,这就涉及到 TCP 协议的延迟确认问题。它的主要内容是:面向连接的传输协议要求对发送的每一个包都要进行确认,通常对所收到数据进行确认的包都很小,为了避免在网络上产生过多的短包,接收端在收到数据之后并不立即给发送方发送

确认信息,而是看本方是否有数据需要发送至对方,如果有则将数据连同对上次收到数据的确认消息立即一起发送给对方,否则就会有延迟。关于延迟时间的长短,不同的机器有不同的设置,TCP 协议规定不超过 500 毫秒,有的机器取 200 毫秒,这是个相当长的时间。

我们从 sp-sysmon 的输出结果的另一参数,即 Server 端每秒收到客户端的字节数的参数 Total Bytes Received per sec 的值仅为 5681.9,这说明平均一秒中只有 5 个事务送到服务器端等待处理,即使忽略掉处理时间,一秒中也最多只能处理 5 个事务。实际的情况是插 28239 个事务用了 5837 秒,平均每秒处理 4.87 个事务。当将网包长度改为 1536 后,同样的资料全部入库只需 285 秒的时间。可见网包长度不当是影响库生成的一个原因。

## 2.2 网包长度的试验和对比分析

SYBASE 是基于客户机服务器体系结构的数据库系统,客户机和服务器之间的是网络通信,因此网包长度是 SYBASE 性能调优的一个重要参数。不同的应用对网包大小有不同的需求,9210 数据库接收的资料多种多样,有的数据的一条插入命令长达 10 多 K 字节(如公报),有的命令却只有 100 多个字节(如探空要素)。我们该如何综合考虑选取一个合适的网包长度呢?为此我们针对一天的公报资料、探空资料、地面要素,采用不同的网包长度,利用单个进程和三个并发进程等多种方式进行插表试验,其运行结果如表 1。

表 1 不同网包长度插表试验运行时间/秒

| 网包长度<br>/字节 | 公报资料 |     | 地面要素 |      | 探空资料 |     |
|-------------|------|-----|------|------|------|-----|
|             | 单进程  | 三进程 | 单进程  | 三进程  | 单进程  | 三进程 |
| 512         | 2703 | 997 | 5805 | 1949 | 242  | 222 |
| 1536        | 1371 | 568 | 296  | 263  | 246  | 214 |
| 2048        | 981  | 608 | 290  | 265  | 239  | 215 |
| 11242       | 539  | 554 |      |      |      |     |

从上述试验结果可见改动网包长度能对一些插入命令长度超过 512B 的资料(如公报、地面要素)有作用,对于一些插入命令长度不超过 512B 的资料基本无作用,且网包长度从 512 改成 1536 时效果显著,即使在三

个进程并发时效果也显著(在 9210 数据库系统中入库时是由三个进程同时进行的)。当网包长度超过 1536 时效果就不太显著了。

## 2.3 关于网包长度参数设定的注意事项

### 2.3.1 有关网包长度的参数

(1) SYBASE 在 Server 端有关网包长度的参数

缺省网包长度(Default network packet size)——定义所有的用户所使用的缺省网络包的大小,其缺省值为 512 字节,可根据需要将它设为 512 字节的任意倍数,其最大值 524288 字节。

最大网包长度(Max network packet size)——指定与 Server 通信的客户所能请求的网络通信包的最大值。它也可根据需要将它设为 512 字节的任意倍数,其最大值 524288 字节。

额外网络内存(Additional network memory)——该参数定义了比缺省网包大的网络包的额外内存的最大值。它的值必须是 2048 字节的倍数,缺省为 0。

(2) SYBASE 在客户端有关网包长度的参数

SYBASE 在客户端有关网包长度的指定因程序的不同而不同,如 isql 程序用-A \* \* \* \* (\* \* \* \* 为网包长度)指定,对于使用 DB-Library 函数的程序要用 RETCODE DBSETLPACKET 语句指定,指定方法如下:

RETCODE                    DBSETLPACKET  
(LOGINREC \* login, short packet-size), 参数 login 为指向 LOGINREC 结构的指针, 参数 packet-size 为要设置的网包的大小(单位:字节)。函数的返回值为 SUCCESS 或 FAIL。

当客户端程序不指定网包长度的参数时取缺省网包长度 512。

### 2.3.2 网包长度参数之间的关系和作用

Server 端最大网包长度是说明本 Server 提供的最大网包长度,客户端的网包长度是向 Server 申请此次连接所用网包的长度,当客户端程序指定的网包长度超过最大网包长度时,连接 Server 出错;

Server 端缺省网包长度是 Server 从 Server 的内存池(由 total memory 配置参数决定)中分配一部分为网络内存的依据,它的值是:用户连接数 \* 3 \* 缺省网包长度。缺省网包长度必须小于等于最大网包长度;

当客户端程序指定的网包长度大于 Server 端缺省网包长度,而且额外网络内存又不够大时,使用 Server 端缺省网包长度;

额外网络内存是从操作系统的内存中再申请一部分来作为 Server 和客户间通信使用,其值为:([3 \* 最大网包长度 \* 用到最大包的用户连接数 \* 1.02 / 2048] + 1) \* 2048;

当客户端的网包长度不指定时,则使用客户端的缺省网包长度 512 字节。

综上所述,较大的网包长度是有利于 Server 和客户端的大数据量传送,提高 SYBASE 的性能,但它是以消耗内存为前提的,过多的内存消耗会影响到整个系统的性能,因此一般的情况下不配置额外网络内存,Server 端缺省网包长度的长度以适当为好,所以我们把 Server 端缺省网包长度定为 1536 字节,客户端也指定为 1536 字节。

### 3 检索慢的原因分析和技术措施

#### 3.1 检索慢的原因

为了查清检索慢的原因首先要确定哪些资料检索慢,我们在主站业务数据库中对下列要素资料的一天中一个时次的全部要素进行检索:

地面要素资料(代号: SURF),探空要素资料(代号: TEMP);

卫星探测表温、风、云、辐射二段要素资料(代号: GEO2);

卫星探测表温、风、云、辐射五段要素资料(代号: GEO5);

卫星探测高空温度(厚度)要素资料(代号: TOVC);

卫星探测晴空辐射要素资料(代号: SARA)。

检索内容存放于用户检索程序的内存数组,其结果如表 2。

从这些测试结果中可见检索慢的资料是 TEMP, TOVC, SARA, 这些资料有一个共

同的特点,每种资料在库中有键表(有一个唯一索引)和要素表(无索引),在检索过程中要进行表连接。我们用 SYBASE 提供的工具查看其检索过程及 I/O 次数、执行时间(即在 select 语句前面加上:

```
set showplan on (查看查询计划)
set statistics io on (查看 I/O 次数)
set statistics time on (查看执行时间)
```

表 2 各种资料检索时间

|         | SURF   | TEMP   | GEO2  | GEO5   | TOVC  | SARA   |
|---------|--------|--------|-------|--------|-------|--------|
| 检索资料个数  | 5403   | 538    | 1771  | 14436  | 760   | 760    |
| 检索资料字节数 | 637554 | 366098 | 24794 | 173232 | 78688 | 121456 |
| 检索时间/秒  | <2     | 21     | <1    | <2     | 20    | 55     |

对探空资料检索一天中一个时次的全部要素的过程进行查看。查询语句如下:

```
select * from TEMP01_KEY, TEMP01_ELE
where TEMP01_KEY.UOBID = TEMP01_ELE.UOBID and LDATE =
'20000620' and LTIME='00'
```

从其输出结果可看出:

检索过程的第一步是插入,即根据检索条件中日期、时次,使用键表的索引从键表中读出所需内容作成工作表,并对连接条件 UOBID 建聚簇索引;

第二步是检索,即对要素表进行全表扫描,读出一条记录就根据 UOBID 扫描工作表(这里用到了工作表的聚簇索引进行扫描),将满足条件的数据输出给用户。

对键表、要素表、工作表的扫描次数、I/O 次数、执行时间等参数见表 3 中“要素表无索引”的参数。

表 3 有无索引检索过程对比

| 参数     | 要素表无索引 |          |         | 要素表有索引 |         |
|--------|--------|----------|---------|--------|---------|
|        | 键表     | 要素表      | 工作表     | 键表     | 要素表     |
| 扫描次数   | 1      | 1        | 606793  | 1      | 357     |
| 逻辑读(页) | 57     | 15170    | 1216205 | 57     | 3039    |
| 物理读(页) | 0      | 0        | 0       | 0      | 0       |
| 写(页)   |        | 79       |         |        | 0       |
| 执行时间   |        | 27206 毫秒 |         |        | 9426 毫秒 |

由于测试库中只有刚作成的 11 天探空资料,数据量不大,在缓冲区中可放下,所以本检索没有物理读,表 3 中工作表的扫描次数正好是要素表的记录数。

由此可见,在检索过程中,表连接时对要素表执行的是全表扫描,显然,这种极费时间的I/O操作使得检索难以加快,造成这种结果的原因可能是要素表没有索引。为此我们在要素表的连接字段UOBID上建了一个一般索引,再进行检索,可以发现,检索过程由二步变成一步(检索),工作表也不产生,检索时先扫描键表,对要素表的访问用到了索引,I/O显著减少,检索速度提高了两倍(见上表中“要素表有索引”的部分参数值)。可见,对要素表建立索引是提高检索性能的一个主要手段。

### 3.2 建立索引与插入的关系

但是索引也有它的负面影响,这主要是指对插入的影响。对于有索引的表,由于插入数据时,还要在索引页建相应的索引,因此会使插入变慢。当初设计表格期间,对地面要素测试网包长度之时,发现不建索引时插表的速度要比建索引后插表的速度快20%,正是基于这个原因,才对有相关键表的要素表不建索引。

为了得到建立索引对探空资料入库的影响,在测试库中,分别对建索引前和建索引后的探空要素表的插入情况进行了测试,结果是插一天资料(约5万多条)有索引比无索引插入时间只多5%。由此可见不同资料的不同的索引对插入速度的影响是不同的,于是我们在主站上对无索引的要素表都建了索引,并测试对入库实际影响,但意外地发现入库速度竟然明显加快,一天之内缩短了快一个小时。这是什么原因呢?经过调查分析,由于在每天的入库资料中都会有大量的重复报(一天有上千条),因此也就有大量的删除操作。

### 3.3 建立索引与删除关系

和加快检索的原理一样,当我们对探空要素表建索引后,执行删除操作时就不再进行全表扫描,而是先通过索引找到目标记录,这样操作时间大大缩短,测试库的对比结果见表4。删除语句为:

```
delete TEMP01_ELE
```

```
where UOBID = '06110054511' and
```

$V07004 < 100 \text{ AND } (V08001 > = 66 \text{ OR } V08001 < 16)$ )。

可以看到,时间减为原来的1/233。

表4 有无索引删除过程对比

| 参数     | 要素表无索引 | 要素表有索引 |
|--------|--------|--------|
| 扫描次数   | 1      | 1      |
| 逻辑读(页) | 15170  | 6      |
| 物理读(页) | 0      | 0      |
| 写(页)   | 1      | 1      |
| 执行时间   | 700毫秒  | 3毫秒    |

### 4 应用效果

通过修改网包长度和对一些要素表增加索引后,在库生成和数据检索方面都有较大的改进。在主站,改网包后库生成时间缩短30~40分钟,需要说明的是其改进效果没有试验时好,这是由于业务库所处的环境较之测试库要复杂的多,另一个原因是因为它是三个进程并发操作,由前面的测试结果也可知,它的提高效果不如单进程。而建索引这项应用效果却远比测试效果好,其结果如表5。

表5 对键表加索引后检索时间

|         | SURF   | TEMP   | GEO2  | GEO5   | TOVC  | SARA   |
|---------|--------|--------|-------|--------|-------|--------|
| 检索资料个数  | 5403   | 538    | 1771  | 14436  | 760   | 760    |
| 检索资料字节数 | 637554 | 366098 | 24794 | 173232 | 78688 | 121456 |
| 检索时间(秒) | <2     | <3     | <1    | <2     | <3    | <4     |

这主要是由于业务库比测试库要大的多,查询用到了磁盘I/O,而加了索引大量减少了这项极费时间的操作,因此业务库中探空报的检索速度能提高6倍。另外,建索引后对库生成作用明显,能加快一个小时。

除此之外,我们还对沈阳区域中心、天津站、抚顺站做了测试,效果较好。表6是这两项应用(改网包、加索引)的综合效果。

表6 应用效果

|    | 库生成加快时间 | 探空报检索速度提高倍数 |
|----|---------|-------------|
| 天津 | 1小时40分  | 6           |
| 沈阳 | 1小时     | 10          |
| 抚顺 | 1.5小时   | 4           |

### 5 结束语

数据库系统性能的调优是与数据库的运行相伴而生的,在系统的运行过程中,要经常使用各种监测工具如sp\_sysmon等监测系统的运行情况,找到影响系统性能的因素以便进行有效的调整。

# The Improvement of Performance in 9210 DBS

Ju Ling Gao Feng Zhao Fang

(National Meteorological Center, Beijing 100081)

## Abstract

For the purpose of better using 9210 DBS and improving its performance, the research on how to speed data retrieval for insert and select operations is made, and accordingly the technical solution is given.

**Key Words:** improving performance insert select